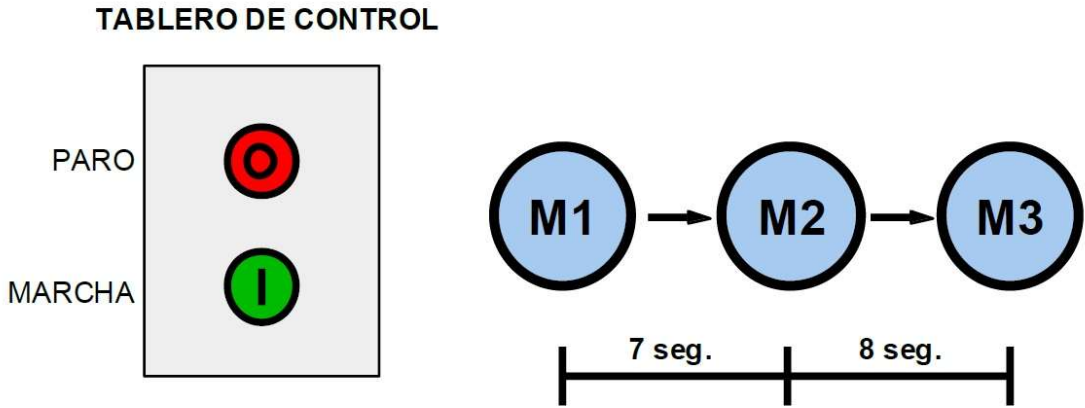
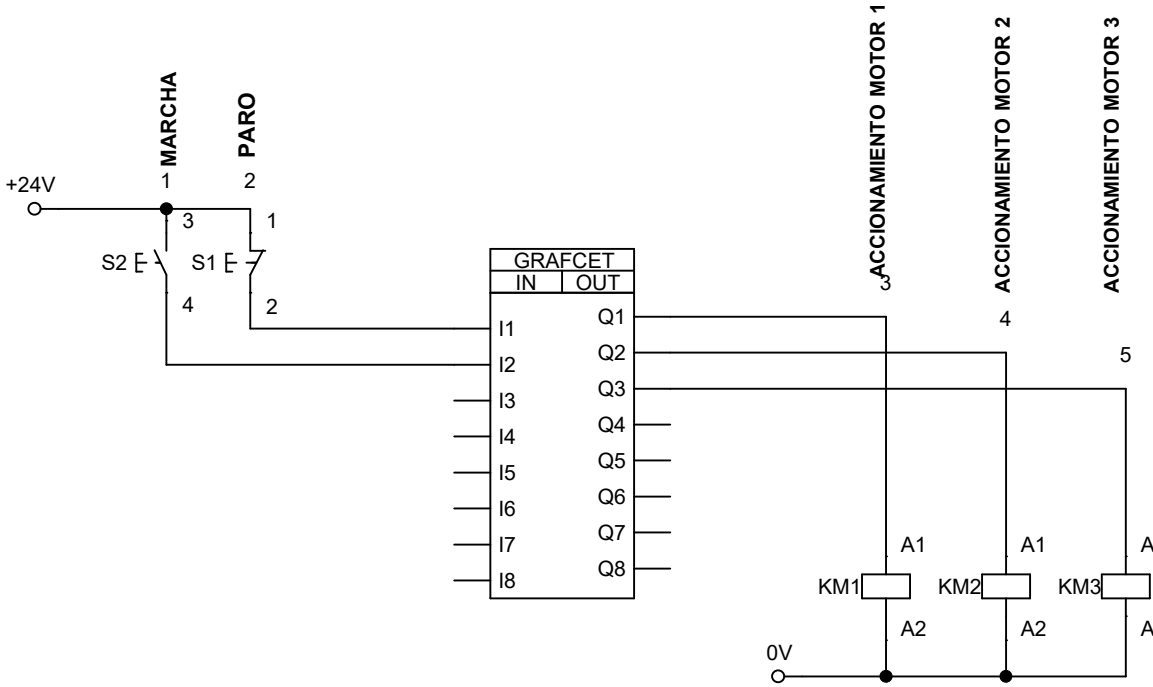


LABORATORIO 2: ARRANQUE DE MOTORES EN CASCADA

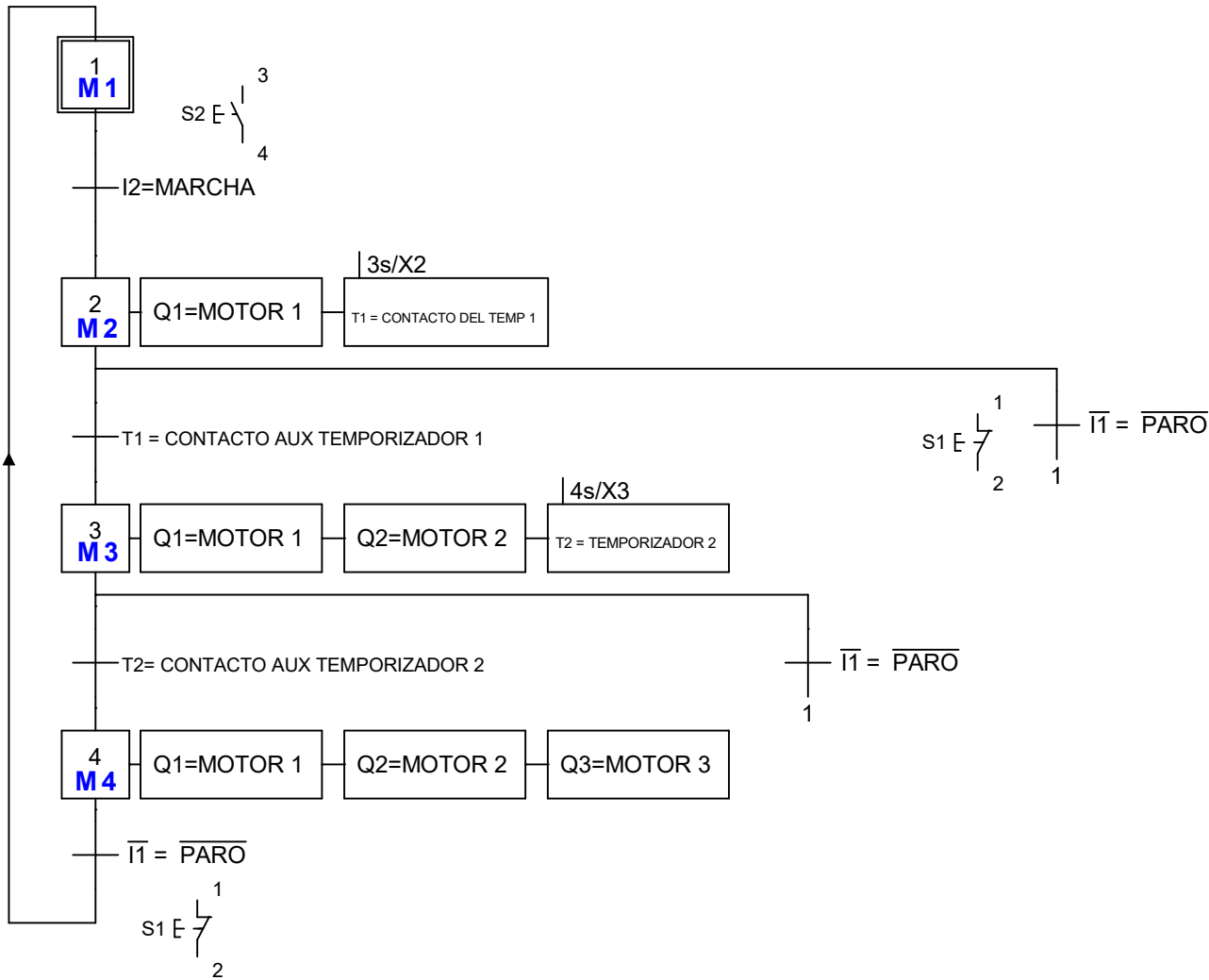
1.- CONCEPTO DE LA APLICACION



2.- CLASIFICACION DE ENTRADAS Y SALIDAS



3.- METODO DE PROGRAMACIÓN (GRAFCET)



4.- PROGRAMACION PLC EN LADDER (LENGUAJE DE CONTACTO)

4.1.- LOGICA SECUENCIAL

RELACIONAMOS LAS ETAPAS (MEMORIAS) CON LAS CONDICIONES DE TRANSICION

4.2.- LOGICA COMBINACIONAL

RELACIONAMOS LAS ETAPAS (MEMORIAS) CON LAS ACCIONES (SALIDAS) Y (FUNCIONES ESPECIALES)